

## **NORMATIVA COMPETICIÓN ROCKET LEAGUE (PS4)**

Es obligación de cada uno de los usuarios y/o participantes haber leído y entendido el reglamento. El desconocimiento del mismo no exime de culpa al infractor.

El no cumplimiento de algunos de los puntos expuestos podría suponer la expulsión de la competición. Asimismo, la organización se reserva el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con la finalidad de llevar a cabo la competición.

## **ESTRUCTURA DEL DRAFT**

El formato de la competición será al mejor de una partida, excepto la final que será al mejor de 3, en equipos de 3 vs 3.

- **Región:** Europa.
- **Arena:** Aleatorio.
- **Formato equipo:** 3vs3
- **Dificultad de los robots:** sin robots.

## **TIPO DE ELIMINATORIA**

Todas las partidas deberán disputarse de acuerdo con el reglamento. Los resultados de cada uno de los encuentros serán obtenidos automáticamente al finalizar la partida.

Todos los equipos deberán asumir el compromiso de jugar el número de partidas necesarias para determinar el ganador y éstas podrán ser de forma consecutiva.

## **DURANTE EL DRAFT**

Los participantes deberán jugar limpio, demostrando una actitud deportiva frente al rival. Se recomienda estar presentes 30 minutos antes de la hora de inicio, ya sea para resolver dudas de última hora o prepararse para la partida.

Si el jugador no se presenta en el momento de iniciar la partida quedará automáticamente descalificado, adjudicando la victoria por defecto al otro jugador presente en el encuentro.

El jugador rival será seleccionado al azar entre todos los inscritos, de manera que se forme un bracket de competición.

## **INTERRUPCIÓN DE LA PARTIDA**

Durante el transcurso del draft, sólo se podrá interrumpir la partida en caso de que deban solucionarse problemas durante la misma. No se permite en ningún caso el abandono voluntario de la partida en curso.

## DESCALIFICACIONES

Todas las circunstancias que comentamos a continuación deben ser motivo suficiente de descalificación si el juez de partida así lo determina.

- Todos los jugadores que sean acusados y que se demuestre que han utilizado trucos para obtener ventaja ilícita en el juego.
- Todos los jugadores que demuestren poca deportividad.
- El jugador que use un lenguaje obsceno, inadecuado, con amenazas, abuso verbal, que difame, que calumnie, o que fomente o incite una conducta discriminatoria o de odio, ya sea en la zona de celebración del draft o cerca de la misma.
- Compartir una cuenta o suplantación de identidad.
- Complots en lo que se pierda intencionadamente la partida para facilitar la victoria al otro jugador.
- El uso de errores de programación, bots...

El juez de la partida será quien tome la decisión final y total sobre los asuntos que formen parte del listado anteriormente mencionado.

